# Éditeurs libres pour les images, les vidéos

Georges Khaznadar georges@khaznadar.fr

15 octobre 2026

# « Libre » : ça signifie . . .

Les logiciels libres, ça se définit par quatre principes :

1. On a le droit de les utiliser dans *tous les cas de figure*
2. On a le droit de comprendre comment ils fonctionnent
3. on a le droit de les modifier
4. on a le droit de les copier, de les diffuser, tels quels ou après modification

# Deux exemples : non-libre/libre

- La société Adobe diffuse le logiciel de retouche photo *Photoshop*, avec un abonnement à 26 euros par mois, et propose un essai gratuit de trente jours. **Ce n'est pas libre** : le droit n° 4 n'est pas acquis, il est interdit de copier ou diffuser ce logiciel
- Selon le site www.logiciel.pro, on peut utiliser, sans installation, le logiciel *Gimp* en ligne, avec un abonnement de quelques deux cents euros par mois, et participer à un essai gratuit de quatorze jours. Cependant, le logiciel *Gimp* est téléchargeable pour installation sur l'ordinateur : **c'est un logiciel libre** sous licence GPL-3

On peut télécharger et installer *Gimp* gratuitement...

# Des logiciels libres de dessin/retouche photo

**Gimp** **G**nome **I**mage **M**anipulation **P**rogram. Gnome est un environnement de bureau pour Gnu-Linux.

**Krita** le **K** de Krita fait référence a système KDE, Krita est parfaitement intégré à la suite bureautique de KDE.

**Etc. . .** la recherche se fait facilement, par exemple avec le gestionnaire de paquets *synaptic*

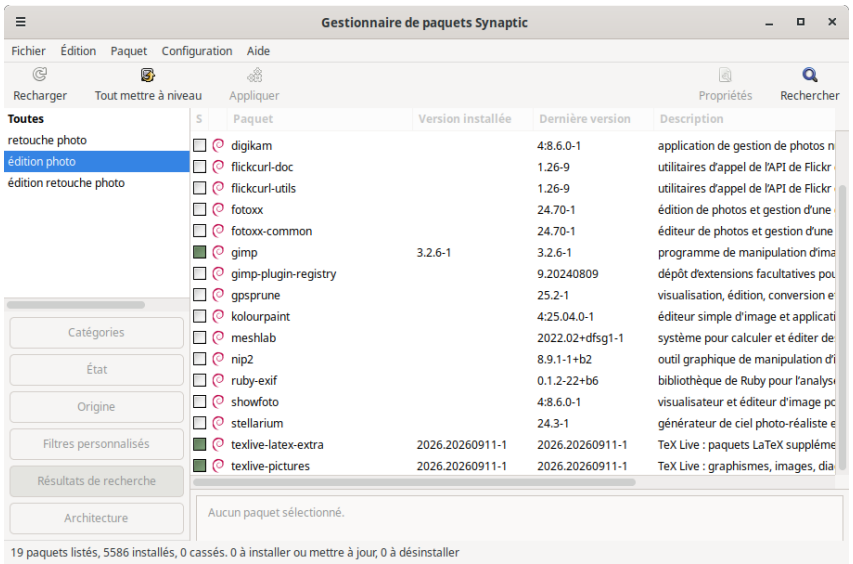



Figure 1: Synaptic, recherche par mots-clés

# Démonstration de retouche : les yeux rouges

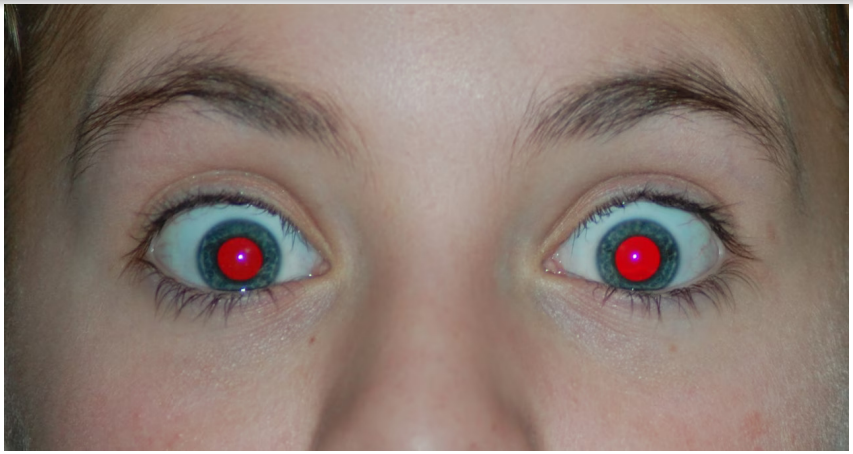
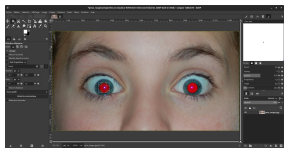
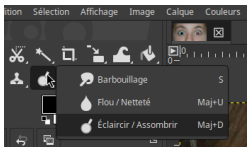


Figure 2: Avec les anciens appareils photo, le phénomène était courant

1. Outil **Ellipse** . . . sélectionner la pupille. 
2. Outil **Éclaircir/assombrir**. 

3. Régler une grosse taille, basculer sur Assombrir 
4. Plusieurs clics sur la pupille, et voilà ! 

# Des logiciels libres pour bricoler des vidéos

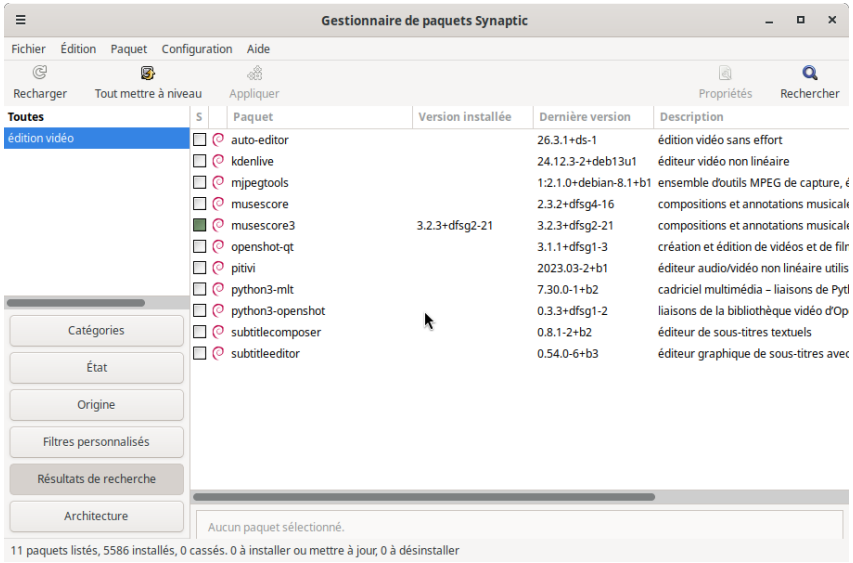



Figure 3: **Synaptic** permet de trouver rapidement !

Le logiciel *kdenlive* est assez facile à prendre en main pour des travaux élémentaires. Par exemple, à partir d'une vidéo, monter une série de séquences courtes qu'on va en extraire.

Une recherche sur Internet avec les mots-clés « kdenlive tutoriel » renvoie vers le Wiki des utilisateurs de KDE, vers une page Kdenlive / Manuel / Démarrage rapide

# En conclusion

Nous trouvons facilement des logiciels pour GNU-Linux qui supportent les besoins élémentaires d'édition multimédia, et qui permettent aussi d'accéder aux fonctions avancées... Chacune, chacun à son rythme.

Plusieurs sites permettent d'accéder à des aides communautaires. Le mot-clé « tutoriel » est souvent utile.

Quand on utilise une distribution Debian ou dérivée (Ubuntu, Linux Mint, etc.), tous les logiciels s'installent avec l'outil en ligne de commande *apt*, ou avec l'application graphique *syn**apt**ic*.